## Explication DSS – Indicateur du nombre de cours par jour

Afin d’obtenir cet indicateur, la classe **Horaire** fait la demande à la classe **ListeActivitesDejaPlacees** du nombre de cours déjà placé à l’horaire et l’enregistre dans un tableau **i**. Une fois cette opération faite, Une boucle permet d’incrémenter la variable **nbCoursJournee** appropriée (voir ici **nbCoursLundi, nbCoursMardi**, etc.)

En effet, Horaire demande à la classe **ListeActivitesDejaPlacees** l’identification du premier cours déjà placé, fait une demande à la classe **Activite** pour connaître la journée attitrée à ce cours (sous forme de nombre entier) et l’enregistre sous la variable **jour**. Ensuite, comme mentionné ci-haut, **Horaire** incrémente la variable appropriée selon la variable **jour**. Une fois cette opération complétée, on incrémente l’index du tableau **i** et on répète la boucle jusqu’à ce que l’on ait traversé le tableau dans son entièreté.

Par la suite, la variable désirée pourra être cueillie avec une simple commande demandant la valeur de **nbCoursJournee** appropriée afin de l’intégrer aux statistiques ou autres.

## Explication DSS – Affichage de la grille horaire

Lorsque la grille d’affichage est appelée par l’application, une demande est faite à la classe **HoraireDrawing** afin d’ajouter les éléments graphiques nécessaires à la création visuelle de la grille horaire. Cette même classe demande à son tour au contrôleur (**HoraireController**) de lui indiquer l’objet horaire correspondant pour la suite. Notez bien que les éléments graphiques se génèreront à la suite de cette dernière demande. Finalement, la classe **HoraireDrawing** pourra dessiner créer un visuel de l’horaire en cours de création et apposer ces éléments graphiques sur la grille générée.